

News

- ✓ Home
- ✓ Newsarchiv
- ✓ News einsenden

Artikel

- ✓ Previews
- ✓ Reviews
- ✓ Kolumnen
- ✓ Specials
- ✓ Interviews

Downloads

- ✓ Demos
- ✓ Movies & Trailer
- ✓ Patches
- ✓ Tools
- ✓ Sonstiges

Features

- ✓ Galerie
- ✓ Releaseliste
- ✓ Herstellerlinks
- ✓ Gameserver
- ✓ Hosting
- ✓ Hosting-FAQ
- ✓ Network

Charts

- ✓ Top 10
- ✓ Top 25
- ✓ Top 50
- ✓ Top 100

- ✓ Anmelden
- ✓ Profil
- ✓ Codes
- ✓ Editorial

Kontakt

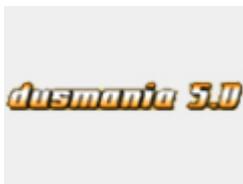
- ✓ Team
- ✓ Werbung
- ✓ Impressum

Umfrage

- Hat die Games Convention deine Erwartungen erfüllt?
- Sie hat sie übertroffen
 - Zum Teil
 - Eher nicht
 - Auf gar keinen Fall

✓ **Dusmania 5.0**

Es gibt nicht nur Spielemessen wie die Games Convention in Leipzig, auf der nur die "großen" sind, sondern auch Entwicklermessen. Auf diesen Messen können Jungentwickler ihre Projekte vorstellen und auf sich aufmerksam machen. Treffpunkt dafür ist die Dusmania, welche dieses Jahr vom 06.09. bis 07.09. stattgefunden hat.



Pforten geöffnet und bietet vor allem für Spieleentwickler eine optimale Plattform ihr Projekt bekannt zu machen. Die jährlich stattfindende Entwicklermesse findet in diesem Jahr bereits zum fünften Mal statt. Der Veranstaltungsort war im Rhein-Main Gebiet, in der Nähe von Frankfurt. So waren die Veranstalter vor allem über den diesjährigen Anklang sehr überrascht und die dadurch entstandenen Besucherzahlen. Insgesamt kamen über 200 Besucher, davon 146 Hobby- und 23 Profi-Entwickler. Aber es war nicht nur die Hobbyszene vor Ort, sondern auch professionelle Entwicklerteams wie Massive ("Aquanox"), Neon Studios ("Legend of Kay") oder Sunflowers ("Anno 1503").

Jedes Team hatte circa 15 bis 20 Minuten zur Verfügung um sein Projekt vorzustellen und vor den Präsentationen

Auch in wurden noch einige Diskussionsrunden angeboten. Diese sollten den Spieleentwicklern die Möglichkeit geben sich mit anderen Spieleentwicklern über verschiedene Dinge austauschen.

Am Abend fanden dann die Präsentationen statt, welche sehr ausführlich und informativ waren. Allerdings konnte es am Ende nur ein Team geben, welches den Preis für das bestentwickelte Spiel mit nach Hause nimmt. In diesem Jahr war es sechs sinn, die mit ihrem Strategiespiel „Die Verbotene Welt“ alle überzeugen konnten. Den zweiten Platz belegte Elite Software („Out of this World“) und den dritten Platz konnte sich SPQR Informatics mit „Civ Histories“ sichern.

Im Großen und Ganzen war die Veranstaltung wohl ein voller Erfolg und wir können uns schon auf die Dusmania 6.0 im nächsten Jahr freuen.

Sa. 20. September 2003 20:51 , Andy

[Druckversion](#)

[\(ältere Artikel : Special\)](#)

[empfehlen](#)

Comm

Nick

Pass

- ✓ Registrieren
- ✓ Passwort
- ✓ Foren

News

Name

Email

an

ab

Voten

Ergebnisse

