

HOT Hobby-Spielentwickler-TreffenGeschrieben von [Chris](#) @ 11.07.2003 - 15:39 Uhr

Zum fünften Mal findet dieses Jahr das Treffen für Entwickler von Hobbyspielen statt – die Dusmania 5.0. Am 6. / 7. September versammelt sich in Raum Frankfurt am Main die Szene der „Deutschen Untergrund Spiele (DUS)“ zum Erfahrungsaustausch mit Gleichgesinnten, aber auch um Kontakt zu professionellen Entwicklern aufzunehmen. Das Programm beinhaltet unter anderem Projektvorstellungen, Diskussionsrunden und Vorträge zum Thema Spieleentwicklung. Der Höhepunkt der Veranstaltung ist die Auszeichnung des Teams mit dem besten vorgestellten Spiel.

Messen

Bereits angemeldet haben sich Teams wie sechsta sinn (www.sechsta-sinn.de) und Elite Software (www.elitesoft.de) aus der Szene der Hobbyentwickler, sowie professionelle Entwicklerstudios wie Phenomic (www.phenomic.de) und Neon (www.neon-online.de).

Link: [zur Homepage](#)[[0 Kommentare](#) | [17 mal gelesen](#)]**HOT Neue Wertungen japanischer Magazine**Geschrieben von [Matthias](#) @ 09.07.2003 - 14:53 Uhr

Hier die neuesten Wertungen japanischer Videospiel-Magazine:

Allgemein

DORIMAGA:

(Mehrere Redakteure vergeben 1-10 Punkte, Endwertung ist der Durchschnitt)

F-Zero GX (GC, Nintendo): 9 / 9 / 8 - Total 8,66
 R-Type Final (PS2, Irem): 7 / 7 / 7 / 7 - Total 7,00
 SOCOM: U.S. Navy SEALs (PS2, Sony): 8 / 8 / 7 - Total 7,66
 Kirby no Air Ride (GC, Nintendo): 8 / 8 / 8 - Total 8,00
 JikkYOU Powerful Pro Yakyuu 10 (GC & PS2, Konami): 8 / 9 / 9 / 8 - Total 8,5
 Shining Soul II (GBA, Sega): 8 / 7 / 7 - Total 7,33
 Moto GP 2 (Xbox, Microsoft): 7 / 6 / 8 - Total 7,00
 Ma-Gi: Marginal (DC, Princess Soft): 7 / 6 / 7 - Total 6,66
 Bomberman Land 2 (PS2, Hudson): 6 / 6 / 7 - Total 6,33
 True Love Story: Summer Days (PS2, Enterbrain): 8 / 8 / 7 - Total 7,66
 Sonic Pinball Party (GBA, Sega): 7 / 6 / 7 - Total 6,66
 Bokura no Taiyou (GBA, Konami): 9 / 9 / 6 - Total 8,00
 Lake Masters (Xbox, Capcom): 6 / 8 / 7 - Total 7,00
 Shutokou Battle 01 (PS2, Genki): 7 / 7 / 8 - Total 7,33
 Torakapuu! Dash!! (PS2, Well Made): 7 / 7 / 7 - Total 7,00

DENGKEI PS:

(Vier Redakteure vergeben 0 - 100 Punkte)

R-Type Final (PS2, Irem): 70 / 80 / 75 / 70
 JikkYOU Powerful Pro Yakyuu 10 (PS2, Konami): 90 / 90 / 95 / 95
 Bomberman Land 2 (PS2, Hudson): 70 / 75 / 85 / 85
 F1 Career Challenge (PS2, EA): 55 / 75 / 80 / 85
 First Kiss * Monogatari I & II (PS2, Broccoli): 70 / 80 / 75 / 75
 Ma-Gi: Marginal (PS2, Princess Soft): 70 / 70 / 75 / 75
 Torakapuu! Dash!! (PS2, Well Made): 60 / 75 / 65 / 70

FAMITSU:

(Vier Redakteure vergeben je 1-10 Punkte):

R-Type Final (PS2, Irem): 8 / 8 / 8 / 9 - (33/40)
Boktai: The Sun Is In Your Hand (GBA, Konami): 8 / 10 / 9 / 9 - (36/40)
Jikkyou Powerful Pro Yakyuu 10 (PS2, Konami): 9 / 9 / 9 / 9 (36/40)
Pokemon Channel (GC, Nintendo): 8 / 7 / 8 / 8 - (31/40)
F1 Career Challenge (PS2, EA): 7 / 7 / 8 / 6 - (28/40)
Ma-Gi: Marginal (DC & PS2, Princess Soft): 7 / 6 / 6 / 6 - (25/40)
Lake Masters (Xbox, Capcom): 7 / 6 / 6 / 7 - (26/40)
Charinko Hero (GC, Banpresto): 7 / 6 / 7 / 6 - (26/40)
RockMan X7 (PS2, Capcom): 7 / 8 / 7 / 6 - (28/40)
Bomberman Land 2 (PS2, Hudson): 8 / 7 / 7 / 6 - (28/40)
First Kiss * Monogatari I & II (PS2, Broccoli): 7 / 7 / 6 / 6 - (26/40)
Doraemon Minna de Yuubou! (GC, Shogakukan): 6 / 5 / 6 / 6 - (23/40)
Super Mario Advance 4: Super Mario Bros. 3 (GBA, Nintendo): 9 / 8 / 8 / 9 - (34/40)
Sonic Pinball Party (GBA, Sega): 8 / 8 / 8 / 7 - (31/40)
Hamster Club 4 (GBA, Jordan): 6 / 6 / 6 / 6 - (24/40)
Super Robot Wars Compact 3 (WSC, Banpresto): 7 / 7 / 6 / 8 - (28/40)
Cyber Driver Zoids (GBA, Tomy): 6 / 5 / 5 / 7 - (23/40)
Mickey to Minnie no Magical Quest 2 (GBA, Capcom): 6 / 6 / 6 / 6 - (24/40)
Dragon Drive: World D Break (GBA, Banpresto): 8 / 6 / 7 / 6 - (27/40)

THE PLAYSTATION:

(Drei Redakteure vergeben je 1-10 Punkte):

R-Type Final (PS2, Irem): 7 / 7 / 8
F1 Career Challenge (PS2, EA): 7 / 6 / 6
Jikkyou Powerful Pro Yakyuu 10 (PS2, Konami): 8 / 8 / 9
RockMan X7 (PS2, Capcom): 9 / 8 / 8
Bomberman Land 2 (PS2, Hudson): 8 / 7 / 8
First Kiss * Monogatari I & II (PS2, Broccoli): 7 / 7 / 7
Ma-Gi: Marginal (DC & PS2, Princess Soft): 7 / 6 / 7

FAMITSU PS2:

(Vier Redakteure vergeben je 1-10 Punkte):

Jikkyou Powerful Pro Yakyuu 10 (PS2, Konami): 9 / 8 / 8 / 7 - (32/40)
Shutokou Battle 01 (PS2, Genki): 7 / 7 / 7 / 8 - (29/40)

Link: GameFront.de

[[0 Kommentare](#) | [25 mal gelesen](#)]

HOT PAL Termin für Pro Evolution Soccer 3



Geschrieben von [Matthias](#) @ 09.07.2003 - 14:51 Uhr

Konami hat bekanntgegeben, dass die Fußballsimulation Pro Evolution Soccer 3 Ende November 03 in Europa erscheinen wird.

Von Matthias am 09.07.2003 - 14:52 Uhr editiert



Playstation 2

Link: GameFront.de

[[0 Kommentare](#) | [11 mal gelesen](#)]

HOT Playstation 3: Erste Launch-Titel in der Mache



Geschrieben von [Lars](#) @ 08.07.2003 - 15:57 Uhr

Im Schnitt dauert es eineinhalb bis zwei Jahre, bis ein anständiger Softwaretitel erscheint. Grund genug für die Spiele-Entwickler also, sich langsam aber sicher ans Werk zu machen und ein paar Playstation 3-Launchtitel zu basteln. Laut IGN hat Sony sich auch schon einige Entwickler an Land ziehen können, die für das unbekannte aber heißersehnte Datum im Jahre 2005 bereits jetzt erste Games konzipieren. Mit dabei: THQ, Activision, Electronic Arts, Take-Two und Capcom. Außerdem sollen hartnäckige Gerüchte im Umlauf sein, dass der offizielle GTA-Nachfolger auf der PS3 sein Debüt feiern wird. Wäre dies der Fall, hätte die neue Playstation schon mal einen Must-Buy-Titel sicher, der der einen oder anderen Konsole über die Ladentische verhelfen könnte - die Verkaufszahlen von GTA Vice City sind nach Monaten des Erscheinens noch immer fantastisch. Auch eine Abwärtskompatibilität scheint so gut wie sicher. Allerdings soll diese sich nur noch auf die PS2 beziehen und den Sony-Ahnen PSone außen vor lassen.



Playstation 2

Von Lars am 08.07.2003 - 15:58 Uhr editiert

Link: [IGN](#)

[[0 Kommentare](#) | [45 mal gelesen](#)]

HOT PES 3 für den Cube? Update

Geschrieben von [Matthias](#) @ 07.07.2003 - 14:04 Uhr

Im Sortiment des englischen Onlineshops Gameplay findet sich seltsamerweise das Spiel PES 3 für den Gamecube wieder.

PES 3 war bisher jedoch nur für die PS2 angekündigt.

Verwunderlich daran ist auch, dass die Cube-Version des Spiels bereits am 26. September, also etwas einen Monat vor der PS2-Version, welche am 31.

Oktober erscheint, in den europäischen Läden erhältlich sein soll.

Leider ist bisher weder von Nintendo noch von Konami bestätigt worden, dass PES 3 für den Cube herauskommt.



Gamecube

Wie ich bei einem Besuch des Shops feststellen musste, scheint PES 3 aus dem Programm genommen worden zu sein.

Es scheint, als habe es sich bei der Aufnahme von PES 3 in die Cube-Liste um einen Fehler gehandelt.

Von Matthias am 07.07.2003 - 14:12 Uhr editiert

Link: [Gaming-Universe.de](#)

[[0 Kommentare](#) | [31 mal gelesen](#)]

HOT Kommt Resident Evil 4 schon im Dezember zu uns?

Geschrieben von [Matthias](#) @ 07.07.2003 - 13:59 Uhr

Der Onlinehändler Amazon hat in England das Spiel Resident Evil 4 mit dem 26.12.03 als Veröffentlichungstermin aufgeführt.

Ob es sich dabei um einen Fehler handelt ist nicht bekannt.

Der Termin wurde bisher noch nicht von Capcom bestätigt.



Gamecube

Link: [GameFront.de](#)

[[0 Kommentare](#) | [20 mal gelesen](#)]

HOT Erste Hardware-Facts zum GBA SP-Nachfolger

Geschrieben von [Lars](#) @ 06.07.2003 - 12:34 Uhr

Eben erst hat Sony noch die PR-Trommel zu ihrer neuesten Handheld-Entwicklung gerührt, schon zieht man bei Nintendo nach. Die Game Boy-Erfinder haben jetzt die ersten Hardware-Fakten zum Nachfolger des GBA bzw. GBA SPs bekanntgegeben. Der japanischen Presse teilte man mit, dass die Auflösung des geplanten Modells mindesten 300x200 Pixel



GameBoyAdvance

betragen werde. Nur zum Vergleich: Das aktuelle Gerät ist mit schwachen 240x160 Pixel ausgestattet. Weiterhin wird hinsichtlich der Neuankündigung von 260,000 Farben gesprochen.

Der Portable-Hick-Hack zwischen Nintendo und Sony hat also somit offiziell begonnen und so wie es aussieht, legen die Yamauchi-Ahnen alles daran, sich nicht auch noch auf dem Handheld-Markt die Butter vom Brot nehmen zu lassen.

Von Lars am 06.07.2003 - 12:36 Uhr editiert

Link: [SPOnG](#)

[[0 Kommentare](#) | [54 mal gelesen](#)]

HOT Sega AM2: Releaseliste mit Überraschungen



Geschrieben von [Lars](#) @ 04.07.2003 - 08:29 Uhr

Ein Informant aus dem Hause Sega soll sehr geschwätzig gewesen sein und vorab ein paar Termine kundgetan haben, die so manchem Konsolen-Zocker die Freudentränen in die Augen treiben werden:

Allgemein

Rent-A-Hero No. 1, Xbox Japan - August 7
Virtua Fighter 4: Evolution, PS2 North America - August 12
The King of Route 66, PS2 Europe - September
Space Harrier, PS2 Japan - September
Rent-A-Hero No. 1, Xbox North America - Summer 2003 TBA
Virtua Fighter Quest GC Japan - Fall 2003 TBA
Outrun 2 Chihiro, Arcade Japan - TBA 2003
Monaco GP, PS2 Japan - TBA 2003
Shenmue II, Xbox Asia - TBA 2003

Nostalgiker brauchen also nicht mehr allzu lange auf den Space Harrier (übrigens die SEGA AGES-Version! Der Planet Harrier steht nach wie vor noch aus) zu warten und können auch schon einmal für eine Heimumsetzung für Out Run 2 die Daumen drücken. Und wenn es dann noch mit dem Virtua Fighter Quest-Termin klappt, würden sicherlich auch wieder ein paar Gamecubes mehr verkauft werden. Stellt sich nur die Frage: Wieso hat man von den Titeln auf der E3 keinen einzigen Pixel gesehen? Na, wenn sich da mal nicht nur der Hausmeister von Sega interessant machen wollte...?!

Link: [SPOnG](#)

[[0 Kommentare](#) | [56 mal gelesen](#)]

HOT Sega Rally 3: schon seit Februar fertiggestellt



Geschrieben von [Lars](#) @ 04.07.2003 - 08:20 Uhr

Lizenzprobleme und Distributionsärgen haben die Veröffentlichung des herbeigesehnten Sega Rally-Ablegers immer wieder hinausgezögert. Dabei sei der Automat schon im Februar diesen Jahres fertiggestellt worden und wartet also nur darauf, mit unzähligen Münzen gefüttert zu werden. Tadashi Takezaki, der Chef von Sega Rosso, hatte vor einiger Zeit neben einer Arcade-Version den PS2-Piloten eine Umsetzung für zu Hause versprochen, doch die lässt dementsprechend ebenso noch auf sich warten. Man rechnet aber damit, die rechtlichen Probleme schnellstmöglich aus dem Weg zu schaffen und den Titel als Portierung für Sonys Konsole noch in diesem Jahr veröffentlichen zu können.



Playstation 2

Von Lars am 04.07.2003 - 08:21 Uhr editiert

Link: [SPOnG.com](#)

[[0 Kommentare](#) | [32 mal gelesen](#)]

HOT PSP: Sonys Europa-Chef spricht über Hardware-Preis



Geschrieben von [Lars](#) @ 04.07.2003 - 08:08 Uhr

Sony meint es mit seiner Attacke auf den Handheld-Riesen Nintendo sichtlich

ernst. Jetzt hat sich wieder einmal das Oberhaupt von Sony Computer Entertainment Europe (SCEE), Chris Deering, zu Wort gemeldet und eine Kampfansage in Sachen PSP-Preisgestaltung losgelassen: Der Preis sei im Großen und Ganzen "...comparable..." zu dem des GBAs. Ende 2004 ist es dann soweit, dann wird auch der Käufer sehen, ob es sich hier nur um eine mächtige PR-Ansage handelt, oder Sony sein Multimedia-Handheld wirklich so günstig anbieten kann.

Allgemein

Von Lars am 04.07.2003 - 08:09 Uhr editiert

Link: [Gamerfeed](#)

[0 Kommentare | 39 mal gelesen]

HOT An der Phantom-Konsole beteiligt: Nvidia und Intel



Geschrieben von [Matthias](#) @ 02.07.2003 - 14:39 Uhr

Angeblich sind an der Entwicklung der ominösen Phantom-Konsole Nvidia sowie Intel beteiligt.

Die Phantom-Konsole soll auf der 'Ultimate Gamers Expo', welche vom 13. bis zum 16.08.03 in den USA stattfindet, vorgestellt werden.

Allgemein

Von Matthias am 02.07.2003 - 14:41 Uhr editiert

Link: [GameFront.de](#)

[0 Kommentare | 48 mal gelesen]

HOT Japan termin für Castlevania



Geschrieben von [Matthias](#) @ 02.07.2003 - 14:37 Uhr

Konami hat bekanntgegeben, dass das Spiel Castlevania im November 2003 in Japan auf den Markt kommen soll.



Playstation 2

Link: [GameFront.de](#)

[0 Kommentare | 12 mal gelesen]

HOT Neue Platinumspiele für PS2 und PSone



Geschrieben von [Matthias](#) @ 01.07.2003 - 14:27 Uhr

Sony hat bekanntgegeben, welche Spiele in nächster Zeit als Platinumtitel erhältlich sein sollen.

Die PS2-Platinumtitel werden wie gewohnt 29,95€ kosten, die der PSone 19,95€.

Hier die zukünftigen Platinumtitel der PS2:

- This is Football 2003 (16.07.03)
- Tekken 4 (16.07.03)
- FIFA 2003 (25.07.03)
- James Bond 007 - Nightfire (25.07.03)
- Bloody Roar 3 (27.07.03)
- Kingdom Hearts (27.08.03)
- WRC II Extreme (27.08.03)
- Ratchet & Clank (27.08.03)
- WWE Smackdown! - Shut your Mouth!

Und hier die der PSone:

- Stuart Little (16.07.03)



Playstation 2

-WRC Arcade (27.08.03)
-Der Schatzplanet (27.08.03)

Link: Gaming-Universe.de

[[0 Kommentare](#) | [34 mal gelesen](#)]

HOT Diablo-Entwickler verlassen Blizzard



Geschrieben von [Matthias](#) @ 01.07.2003 - 14:20 Uhr

Gegenüber Reuters hat Blizzard Entertainment bekanntgegeben, dass 4 Entwickler Blizzard North haben das Unternehmen verlassen haben. Erich Schaefer, Max Schaefer, David Brevik und Bill Roper wollen sich innerhalb der Branche anderweitig umschauen. Der mögliche Grund, weshalb die 4 Mitarbeiter Blizzard verlassen haben, könnte sein, dass Vivendi, der Besitzer von Blizzard, den Verkauf der Spielesparte in Erwägung zieht.

Allgemein

Link: GameFront.de

[[0 Kommentare](#) | [20 mal gelesen](#)]

HOT Kommt Pilotwings 2 erst für den Gamecube2?



Geschrieben von [Matthias](#) @ 01.07.2003 - 14:16 Uhr

Angeblich soll die Flugsimulation Pilotwings 2, welche sich zur Zeit wohl bei Factor 5 und Nintendos Entwickler-Team EAD in der Entwicklung befindet, erst für den Gamecube2 erscheinen.



Gamecube

Link: GameFront.de

[[0 Kommentare](#) | [18 mal gelesen](#)]

HOT Pal-Termin für Final Fantasy: Chrystal Chronicles



Geschrieben von [Matthias](#) @ 30.06.2003 - 13:02 Uhr

Nintendo hat nun bekanntgegeben, dass das Spiel Final Fantasy: Cgystal Chronicles im Dezember in Europa erscheinen soll. Gerüchte, nach welchen das Spiel erst im Jahre 2004 herauskommen solle, wurden somit außer Kraft gesetzt.



Gamecube

Link: N-Gamer.com

[[0 Kommentare](#) | [48 mal gelesen](#)]

HOT Pal-Termin für Tomb Raider: The Angel of Darkness



Geschrieben von [Matthias](#) @ 30.06.2003 - 12:56 Uhr

Eidos hat bekanntgegeben, dass das Action-Adventure Tomb Raider: The Angel of Darkness am 04.07.03 in Großbritannien erscheinen soll. In der Woche vom 07.-12.07.03 soll das Spiel dann in den restlichen Ländern Europas ausgeliefert werden. Ein genauer Termin für Deutschland steht noch aus.



Playstation 2

Link: GameFront.de

[[0 Kommentare](#) | [24 mal gelesen](#)]

HOT Aktuelle Lage von ConsoleGamers.de



Geschrieben von [Chris](#) @ 28.06.2003 - 20:28 Uhr

Wie wohl jedem Besucher aufgefallen ist, hat sich hier außer den News lange nichts mehr getan. Dies hatte mehrere Gründe, wir haben aber weiterhin das eine oder andere Game getestet, aus technischen Gründen sind diese aber nicht hochgeladen worden. Unser neues Design ist weiterhin noch nicht fertig, daher ist eine Fusion mit einem anderen Mag momentan am wahrscheinlichsten. Wir werden aber weiterhin unseren Namen beibehalten, treten aber dann endlich mit einem professionellen Outfit auf und bieten deutlich mehr Content für unsere Besucher. Daher wird unser Team auch komplett neu zusammengestellt, es werden daher neue Redakteure mit Erfahrung gesucht. Natürlich bekommen auch andere Leute eine Chance und können sich gerne bewerben. Kontaktemails findet ihr im Impressum. Weiterhin können sich interessierte Chefredakteure anderer Seiten auch gerne wegen einer Fusion erkundigen. Solltet ihr noch Fragen haben, einfach mailen oder direkt eure Fragen im Forum stellen.

Link: [zum Forum](#)

[[2 Kommentare](#) | [113 mal gelesen](#)]

Allgemein

HOT Hulk: Code für's Game wird im Film verraten



Geschrieben von [Lars](#) @ 28.06.2003 - 12:29 Uhr

Da ist den Jungs von Universal Interactive ein neuer Schachzug eingefallen, um die Konsolen-Gamer in die Kinos zu locken: Um bei dem kürzlich erschienenen Cel-Shade-Hulk den absoluten Über-Hammer-Code herauszubekommen, führt kein Weg an einem Kinobesuch vorbei. Denn dort wird das kleine Freischalt-Geheimnis - quasi als Belohnung für den Kauf des Kinotickets - angeblich verraten. Clever, clever...

Link: [Gamerfeed](#)

[[0 Kommentare](#) | [28 mal gelesen](#)]

Allgemein

HOT Promi-Overkill im neuen Bond-Game



Geschrieben von [Lars](#) @ 28.06.2003 - 12:22 Uhr

Electronic Arts lässt sich für den nächsten Aufguss aus dem James Bond-Universum nicht lumpen und wird weder Kosten noch Mühen scheuen, bekannte Gesichter aus der Glamour-Welt für sich zu gewinnen. Nachdem bekannterweise Pierce Brosnan schon sein Kopf hingehalten hat, geben sich für den Titel nun auch John Cleese (als "Q"), Judi Dench (als "M") und auch Willem Dafoe und Heidi Klum die Klinke in die Hand. Das Geheimnis, das hinter diesem Prominenten-Auflauf steckt, nennt sich "Cyberscanning" und wird auch brav vom smarten Bond-Darsteller lobend kommentiert:

"I look forward to returning as James Bond in Everything or Nothing. Playing the role in the interactive realm lets me bring my interpretation of the character to a new generation of Bond fans", so Brosnan.

Von [Lars](#) am 28.06.2003 - 12:23 Uhr editiert

Link: [Gamerfeed](#)

[[0 Kommentare](#) | [15 mal gelesen](#)]

Allgemein

[Seite 1](#) | [neuere Beiträge](#) - [ältere Beiträge](#) | [News-Archiv](#)

[News einschicken](#) | [Newsletter](#) | [Suche](#)

 [Admin Area](#)